



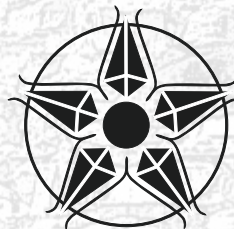
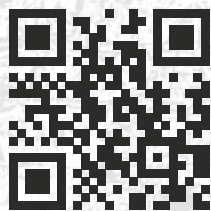
**Thrimor
braucht
DICH!**

Besuche uns im Internet unter:
www.thrimor.at

Wer sind wir?

Wir sind die Thrimorer Garde.
Im Dienste unseres Grafen
schützen wir das Volk der Thrimorer
vor Untoten und Orks.

Wir suchen nach mutigen
Kriegerinnen und
Kriegerinnen die nicht zögern, mit
blanker Klinge oder Pfeil und Bogen
gegen unsere Feinde zu kämpfen.
Wenn du im Kampf ausgebildet und
erprobt werden willst, aber auch Met
Mädchen und Musik nicht abgeneigt
bist, wenn bei dir Gemeinschaft und
Kameradschaft groß geschrieben
werden – dann ist die Thrimorer
Garde genau das Richtige für dich
Komm zu uns und erlebe dein
Abenteuer!



Thrimorer Garde e.V.
General-Albori-Straße 16A/17
5061 Elsbethen
ZVR: 943189974
E-Mail: verein@thrimor.at
www.thrimor.at

Thrimorer Garde



Was ist LARP?

Wast du dich bei Filmen auch schon über die Dummheit der Hauptcharaktere geärgert? Wir auch. Darum sind wir jetzt selber die Hauptcharaktere.

Schlüpfe in die Rolle eines Kriegers, Magiers oder anderen Bewohners einer mittelalterlichen Fantasiewelt. Keiner schreibt dir vor, was du in deiner Rolle tust. Du spielst sie selber mitten im Geschehen.

Warum LARP?

Als LARPer bestreitest du atemberaubende Schlachten, löst Rätsel und brichst Zauber oder du genießt ein warmes Zuberbad mit einem kühlen Bier oder einem Becher Met und singst dann mit Freunden Lieder am Lagerfeuer. Niemand schreibt dir deine Rolle: Du schreibst deine eigene Geschichte. Und in deiner Gewandung siehst du dabei auch noch richtig gut aus.

Was erwartet dich?

Trömmeln. Der Hall kommt von überall her. Warum verschenken sie den strategischen Mehrwert eines Überraschungsangriffs? Weil sie denken, sie hätten das nicht nötig? Weil sie primitive Wilde sind? Oder weil es nichts Zermürbenderes gibt als unter dem Vordach zu spähen, kampfbereit mit Brünne, Schwert und breitem Schild, und vergeblich nach Leibern Ausschau zu halten, die sich im Schutz des stetig prasselnden Regens ungehört, zwischen Bäumen versteckt ungesehen nähern, um dann plötzlich zuzuschlagen. Es wird still. „Marik...“, hauchst du leise, dann hörst du sie wieder: Trommeln. „Fürchtet euch n-“, ruft gerade Kommandant Isabella von Vürfeld, da brechen sie plötzlich von der Flanke aus den Wäldern heraus. Die Orks tragen schartige Säbel und lederne Rüstungen. „Schwerter ziehen!“, ruft Isabella. „Für den Grafen!“ Zwanzig Kehlen antworten ihr wie eine Stimme: „Folken Tirell Thrimos!“

Lasst sie kommen!

